|  |
| --- |
| FPT POLYTECHNIC |
| **DỰ ÁN 1** |
| NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN (ỨNG DỤNG PHẦN MỀM) |



|  |
| --- |
| HÀ NỘI 2018 |

|  |
| --- |
| GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN: NGUYỄN VĂN THẦY |
| SINH VIÊN THỰC HIỆN |
| 1. Phạm Huỳnh Quang Minh (PC04603), Trưởng nhóm 2. Lê Sỹ Sơn (PC04620) 3. Võ Long Hải (PC04485) 4. Tô Vũ Linh (PC04612) 5. Nguyễn Minh Tiến (PC04492) |

MỤC LỤC

[1 Phân tích 2](#_Toc520132211)

[1.1 Hiện trạng 2](#_Toc520132212)

[1.2 Yêu cầu hệ thống 2](#_Toc520132213)

[1.3 Use case 2](#_Toc520132214)

[2 Thiết kế 3](#_Toc520132215)

[2.1 Mô hình triển khai 12](#_Toc520132216)

[2.2 Thiết kế CSDL 13](#_Toc520132217)

[2.2.1 Sơ đồ quan hệ thực thể 13](#_Toc520132218)

[2.2.2 Thiết kế chi tiết các thực thể 13](#_Toc520132219)

[2.3 Thiết kế giao diện 13](#_Toc520132220)

[2.3.1 Sơ đồ tổ chức giao diện 13](#_Toc520132221)

[2.3.2 Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ 13](#_Toc520132222)

[3 Thực hiện viết mã 13](#_Toc520132223)

[3.1 Viết mã tạo CSDL 13](#_Toc520132224)

[3.1.1 Tạo CSDL 13](#_Toc520132225)

[3.1.2 SQL truy vấn và thao tác 13](#_Toc520132226)

[3.1.3 Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê 13](#_Toc520132227)

[3.2 Lập trình JDBC 13](#_Toc520132228)

[3.2.1 Lớp hỗ trợ 13](#_Toc520132229)

[3.2.2 Model class - Các lớp mô tả dữ liệu 13](#_Toc520132230)

[3.2.3 DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu 14](#_Toc520132231)

[3.3 Viết mã cho ứng dụng 14](#_Toc520132232)

[3.3.1 Xử lý Form X 14](#_Toc520132233)

[3.3.2 Xử lý Form Y 14](#_Toc520132234)

[4 Kiểm thử 14](#_Toc520132235)

[4.1 Kiểm thử form X 14](#_Toc520132236)

[4.2 Kiểm thử form Y 14](#_Toc520132237)

[5 Đóng gói và triển khai 14](#_Toc520132238)

[5.1 Hướng dẫn chuyển đổi jar thành exe 14](#_Toc520132239)

[5.2 Hướng dẫn cài đặt triển khai 14](#_Toc520132240)

[5.3 Hướng dẫn sử dụng phần mềm 14](#_Toc520132241)

# Phân tích

## Hiện trạng

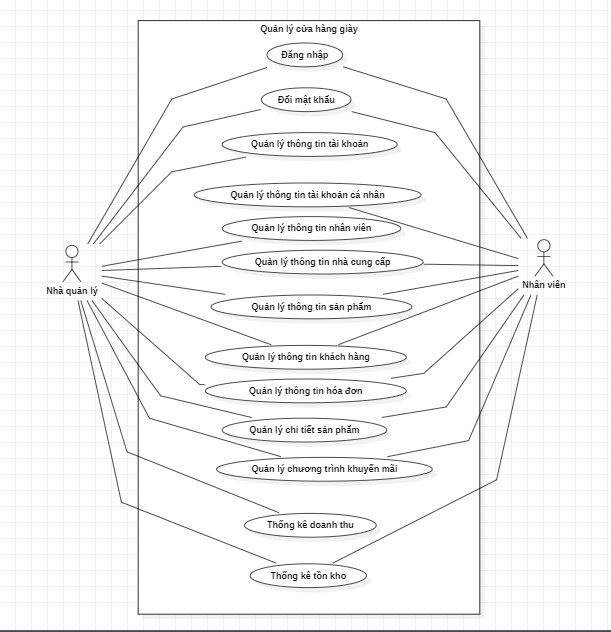
Cửa hàng giày … chuyên cung cấp các loại giày thể thao, giày

## Yêu cầu hệ thống

* Yêu cầu chức năng nghiệp vụ
* Quản lý thông tin nhân viên.
* Quản lý thông tin nhà cung cấp.
* Quản lý thông tin sản phẩm.
* Quản lý thông tin khách hàng.
* Quản lý Hóa đơn.
* Thống kê doanh thu theo tháng, năm.
* Thốn kê sản phẩm tồn kho.
* Yêu cầu về bảo mật
* Tất cả mọi thành viên phải đăng nhập mới sử dụng được phần mềm.
* Quản lý được phép thực hiện tất cả.
* Nhân viên không được phép xóa và không được xem thông tin về doanh thu.
* Yêu cầu về công nghệ
* Ứng dụng phải được thực với công nghệ Swing và JDBC.
* JDK tối thiểu 1.8.
* Hệ quản trị CSDL SQL Server 2008 trở lên.

## Use case

### . Sơ đồ tổng quát



### Sơ đồ chi tiết

* Đăng nhập



* Quản lý nhân viên



* Quản lý tài khoản



* Quản lý tài khoản cá nhân



* Quản lý nhà cung cấp



* Quản lý sản phẩm



* Quản lý chi tiết sản phẩm



* Quản lý khuyến mãi



* Quản lý khách hàng



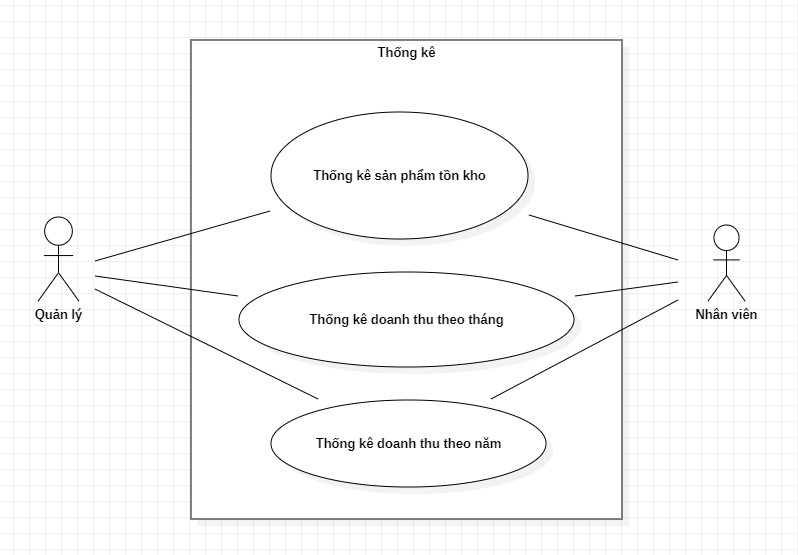
* Quản lý hóa đơn



* Quản lý hóa đơn chi tiết



* Quản lý Thống kê



# Thiết kế

## Mô hình triển khai



Quản lý

## Thiết kế CSDL

### Sơ đồ quan hệ thực thể

### Thiết kế chi tiết các thực thể

## Thiết kế giao diện

### Sơ đồ tổ chức giao diện

### Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ

#### Thiết kế Form X

#### Thiết kế Form Y

# Thực hiện viết mã

## Viết mã tạo CSDL

### Tạo CSDL

### SQL truy vấn và thao tác

#### SQL đối với Bảng 1

#### SQL đối với Bảng 2

### Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê

#### Procedure 1

#### Procedure 2

## Lập trình JDBC

### Lớp hỗ trợ

#### Lớp tiện ích X

#### Lớp tiện ích Y

### Model class - Các lớp mô tả dữ liệu

#### Model 1

#### Model 2

### DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu

#### Lớp DAO làm việc với Bảng 1

#### Lớp DAO làm việc với Bảng 2

## Viết mã cho ứng dụng

### Xử lý Form X

### Xử lý Form Y

# Kiểm thử

## Kiểm thử form X

## Kiểm thử form Y

# Đóng gói và triển khai

## Hướng dẫn chuyển đổi jar thành exe

## Hướng dẫn cài đặt triển khai

## Hướng dẫn sử dụng phần mềm